

SvFF har beslutat att det fr.o.m. 1/1–18 inte får koras slutsegrare för spelare t.om. 12 år. Slutsegrare kommer således enbart att utses i 14 års-klasserna.

§ 1. Antal spelare

- 1 målvakt, 4 utespelare med fritt antal avbytare.
- Spelare får endast delta i 1 lag per åldersklass, men däremot får spelaren delta i fler åldersklasser.

§ 2. Dispenser

- Det är tillåtet att använda 2 överåriga spelare per lag/match (max 1 år äldre än respektive åldersklass) varav max 1 överårig spelare på planen åt gången)

Det åligger varje lag att lämna in korrekt laguppställning innan cupen börjar. Där de överåriga spelarna är markerade med ett (X) vid deras namn.

§ 3. Utrustning

- Alla spelare ska bära benschydd (helt täckta av strumporna).
- Tränings eller gymnastikskor med en sula av gummi eller liknade material är tillåtna.
- Om en utespelare byter med målvakten ska spelaren bära väst i avvikande färg.
- Vid lika dräktfärg skall bortlaget byta. Skiljevästar finns i cup sekretariatet.
- Inga smycken är tillåtna under match (se till att plocka ur örhänge mm före Ni kommer till cupen)

§ 4. Matchtiden

- 12 min, inget sidbyte.
- Rullande tid - vi tillämpar inte effektiv tid (Klockan stoppas endast på tecken från huvuddomaren, vid ex. skada).

§ 5. Timeout

- Lagen har ej rätt till timeout.

§ 6. Spelarbyten

- Vid spelarbyten skall utgående spelare lämna planen innan ingående beträder planen (flygande byten) vid anvisad plats.

§ 7. Område för spelarbyte

- Vid lagets avbytarbänk

§ 8. Spelplan

- Som spelplan gäller handbollens begränsningslinjer.
- Straffpunkten är 6 m från mållinjen. (På handbollens heldragna linje).

§ 9. Spelstart

- Lag ej närvarande vid utsatt tid för avspark förlorar matchen med 3–0 (WO).

§ 10. Spelets start och återupptagande

- Förstnämnda lag i spelprogrammet är hemmalag och har avspark.
- Spelare i det laget som inte gör avspark måste vara minst 3 meter från bollen tills avsparken är gjord.
- Mål får göras direkt på avspark.
- Vid nedsläpp får en spelare inte vidröra bollen innan denna haft kontakt med golvet.

§ 11. 4 sekunders regel (utifrån domarens tidsbedömning)

- 4 sekunders regel tillämpas ej.
- Men avsikten skall vara att alltid sätta igång spelet snabbt.

§ 12. Tillbakaspel

- Tillbakaspel till egen målvakt är tillåtet. För 10 år och yngre får målvakten ta upp bollen med händerna vid tillbakaspel.

§ 13. Mål kast/inkast (Målvaktens igångsättande av spelet)

- Mål får inte göras direkt på mål kast.
- Motspelarna måste vara utanför straffområdet tills bollen är i spel.
- Bollen är i spel när den kastats utanför straffområdet. (spark ej tillåtet vid död boll)
- Målvakten får kasta bollen över halva plan.

§ 14. Bollen i och ur spel

- En frispark till det försvarande laget inom eget straffområde får läggas från valfri plats i detta straffområde.
- En indirekt frispark till det anfallande laget inom motståndarnas straffområde måste läggas från straffområdeslinjen på den plats som är närmast där regelbrottet inträffade.
- Om bollen träffar taket skall spelet startas med en inspark från sidan.

§ 15. Inspark

- Bollen måste vara still på sidolinjen.
- Mål får inte göras direkt på inspark.
- Spelare i det försvarande laget måste vara minst 5 meter från bollen.
- Spelare behöver inte ha någon del av foten på sidlinjen eller utanför sidlinjen när bollen sparkas.

§ 16. Frisparkar

- Samtliga frisparkar får skjutas direkt i mål.
- Alla motståndare måste vara minst 5 meter från bollen.
- Spelare som går för tidigt vid frispark ska varnas och frisparken går om, såvida inte frisparken resulterar i mål.

Ackumulerade frisparkar tillämpas ej.

§ 18. Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

- Det är inte tillåtet att glidackla mot en motståndare. Däremot så är det tillåtet att glidackla för att täcka skott eller för att nå boll (om inte motståndare samtidigt försöker att ta bollen)
- Målvakten får lov att glidackla i sitt eget straffområde under förutsättning att han inte spelar på ett oaktsamt sätt eller använder överdriven kraft.

§19. Utvisningar

- Inga utvisningar men domaren kan ge personlig utvisning/matchstraff, laget får då sätta in ny spelare istället.

§ 20. Resultat gruppspel (gäller 14 år)

- Seger ger 3 poäng, oavgjort ger 1 poäng under gruppspelet
- Sammanställning av resultat beror på antalet lag som spelar i gruppen och kommer att fastställas när antalet lag är bestämt.

Grunder för resultaträkning/placering

1. Poäng
2. Målskillnad
3. Flest gjorda mål
4. Inbördes möte
5. Lottning

Resultat slutspel (gäller 14 årsklasserna) vid lika resultat i final, efter full tid gäller:

- 1:a Förlängning 1x5 min (vid lika resultat här, blir det)
- 2:a Straffsparkar 3 stycken, vid lika efter detta fortsätter straffar tills ett avgörande sker men ej med samma straffläggare.

§ 22 Protester

- Protest skall meddelas sekretariatet, av ansvarig ledare, senast 10 min efter berörd match avslutats.

Övrig information

- Uppvärmning skall göras innan nästkommande match. Var klara för match direkt efter föregående match är avslutad.

-Tänk på att inte lämna kvar värdesaker i omklädningsrummen.

Arrangören ansvarar inte för förlorade saker.

Samtliga lag är garanterade minst tre matcher.

15 medaljer lämnas ut per finallag.

De lag som ej går vidare till final från semifinal, delar på 3: plats.